**המחלקה להנדסת תוכנה**

**פרויקט גמר – תשפ"ב**

אגירה וסיווג של מסלולים של גופים פיזיקליים באמצעות למידת מכונה  
Storage and Classification of Trajectories via Machine Learning Methods

**4 עמודים**

**מאת**

**אביתר גולן**

**203311733**

**מנחה אקדמי: דר' ראובן יגל אישור: תאריך:**

**אחראי תעשייתי: דר' שי אקו אישור: תאריך:**

**רכז הפרויקטים: דר' אסף שפנייר אישור: תאריך:**

מערכות ניהול הפרויקט:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | מערכת | מיקום |
| 1 | מאגר קוד | <https://github.com/EvjaG/FinalProject> |
| 2 | יומן | ?? |

מידע נוסף (מחק את המיותר)

|  |  |
| --- | --- |
| סוג הפרויקט | תעשייתי, חברת hi-tech |
| פרויקט מח"ר | לא |
| פרויקט ממשיך | זה פרוייקט חדש |
| פרויקט זוגי: | לא |

מבוא

מעבדת התעשייה הבטחונית אוספת במשך שנים רבות מסלולי גופים, מעוניינים באמצעים של למידת מכונה על מנת לעקוב בזמן אמת אחרי מסלולם ולחזות שינויים שיכולים לשנות את נקודת הגעתו (לדוג').

דרישות ואפיון הבעיה

## דרישות ואפיון הבעיה

הקמת מערכת הכוללת בסיס נתונים ומערכת לאגירת נתונים בזמן-אמת מגופים פיסיקליים כגון טילים ורקטות, הכולל תיעוד מסלולם ותכונותיהם. המאגר יאחסן ויקטלג את הנתונים בעזרת הכלים של למידת מכונה ויאפשר חיזוי בזמן אמת

## הבעיה מבחינת הנדסת תוכנה

הקמת מערכת מבוזרת שתוכל לאגור ולקטלג את המידע, ולמשוך אותו בשלב יותר מתקדםם. בנוסף, בניית מערכת שתוכל לקבל את הנתונים בזמן אמת מחיישנים ולתקן ולשנות אותם במידת הצורך.

תיאור הפתרון

בשלב ההצעה : משהו ראשוני (למשל תכנון ארכיטקטורת המערכת ו תרשימי שימוש)

פרק זה יכיל תיאור הפתרון המוצע:

ככול שיש -- תרשימי שימוש, ארכיטקטורת המערכת, אלגוריתמים , תיאור הקוד

## **רשימת\טבלת דרישות**

## Use-case

## UML

על הלקוח --> רלוונטי לפרויקטים 2,4, ו 3א

יש לכם לקוח ? ספרו מי זה... 😊

נספחים

## **תכנון הפרויקט**

נדרש בשלב ההצעה – משהו ראשוני

|  |  |
| --- | --- |
| 4.10. | <<פגישת הכרות עם הלקוח >> |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 22.2.13 | <<סיום פיתוח שרת>> |
| 22.3.13 |  |