**המחלקה להנדסת תוכנה**

**פרויקט גמר – תשפ"ב**

אגירה וסיווג של מסלולים של גופים פיזיקליים באמצעות למידת מכונה  
Storage and Classification of Trajectories via Machine Learning Methods

**4 עמודים**

**מאת**

**אביתר גולן**

**203311733**

**מנחה אקדמי: דר' ראובן יגל אישור: תאריך:**

**אחראי תעשייתי: דר' שי אקו אישור: תאריך:**

**רכז הפרויקטים: דר' אסף שפנייר אישור: תאריך:**

מערכות ניהול הפרויקט:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | מערכת | מיקום |
| 1 | מאגר קוד | <https://github.com/EvjaG/FinalProject> |
| 2 | יומן | ?? |

מידע נוסף (מחק את המיותר)

|  |  |
| --- | --- |
| סוג הפרויקט | תעשייתי, חברת hi-tech |
| פרויקט מח"ר | לא |
| פרויקט ממשיך | לא |
| פרויקט זוגי: | לא |

מבוא

מעבדת התעשייה הבטחונית אוספת במשך שנים רבות מסלולי גופים, מעוניינים באמצעים של למידת מכונה על מנת לעקוב בזמן אמת אחרי מסלולם ולחזות שינויים שיכולים לשנות את נקודת הגעתו (לדוג').

דרישות ואפיון הבעיה

## דרישות ואפיון הבעיה

הקמת מערכת הכוללת בסיס נתונים ומערכת לאגירת נתונים בזמן-אמת מגופים פיסיקליים הנעים במרחב, הכולל תיעוד מסלולם ותכונותיהם. המאגר יאחסן ויקטלג את הנתונים בעזרת הכלים של למידת מכונה ויאפשר חיזוי בזמן אמת. נטמיע מס' אלגוריתמים של למידת מכונה ונעזר בהם על מנת למדוד את ביצועי המסלול של גוף חדש.

## הבעיה מבחינת הנדסת תוכנה

הקמת מערכת מבוזרת שתוכל לאגור ולקטלג את המידע, ולמשוך אותו בשלב יותר מתקדם. בנוסף, בניית מערכת שתמדוד את ביצועי האלגוריתמים ותשווה ביניהם. בניית מחולל מסלולים לצורכי הזנת נתונים ולמידה מוקדמת. הקמת ממשק למשתמש – האם לבנות ממשק WEB או להשאיר את המערכת על בסיס סקריפט?

תיאור הפתרון

## **רשימת\טבלת דרישות**

## Use-case

## UML

על הלקוח

ניתן לקרוא על היחידה באתר היחידה <https://www.iaf.org.il/4968-36146-he/IAF.aspx>

נספחים

## **תכנון הפרויקט**

|  |  |
| --- | --- |
| 30.11 | למידת מערכות Hadoop ותכנון מערכת Geohash |
| 15.12 | הקמת מסד נתונים למערכת ומערכת הזנת נתונים |
| 30.12 | תכנון מערכת למידה ומערכת אוטומטית להעברת מידע לשרת בעזרת MapReduce |
| 30.01.22 | סיום בניית מודל אלפה ראשוני |
|  | יצירת מחולל מסלולים לבדיקה |
| 28.02.22 | בניית מערך/סקריפט הפצה כללי לכלל מערכת Hadoop למספר מחשבים רב |
| 30.04.22 | הטמעת אלגוריתמים לחישוב ביצועים |
| 01.06.22 | הרצות וביצועי מערכת |
| 30.06.22 | סיום פרוייקט? |